

これまで学んだ**推定**は、「母平均がどのくらいか」を信頼区間で示す方法だった。今回学ぶ**仮説検定**は、「ある主張が正しいかどうか」をデータから判断する方法である。

【身近な例】

ゲームの先攻後攻をコイン投げで決めようとするあなたは友人から「このコインは表が出やすいイカサマコインだ」と言われた。実際に10回投げてみたところ、**8回表**が出た。

表 表 表 表 表 表 表 表 裏 裏

問い：このコインがイカサマかどうか見分けるには？

【考え方】

「公平なコインでも、たまたま8回表が出ることはある」

→ではどのくらい珍しいことなのか？

公平なコイン ($p = 0.5$) で10回投げたとき、8回以上表が出る確率：

$$P(X \geq 8) = {}_{10}C_8 \left(\frac{1}{2}\right)^{10} + {}_{10}C_9 \left(\frac{1}{2}\right)^{10} + {}_{10}C_{10} \left(\frac{1}{2}\right)^{10} \\ = \frac{45 + 10 + 1}{1024} = \frac{56}{1024} \approx 0.055 = 5.5\%$$

→ 公平なコインでも、約**5.5%の確率**で起こる

【判断】

この確率が「十分小さい」と考えるなら、「公平なコインではない」と判断する。

この確率が「まだ起こりうる」と考えるなら、「公平なコインかもしれない」と判断する。

→ この判断の基準を**有意水準**という。

仮説検定の枠組み

仮説検定の基本構造

1. 帰無仮説 H_0 (きむかせつ)

検定したい主張の「否定」。通常は「差がない」「変化がない」「効果がない」という仮説。

例：コインは公平である ($p = 0.5$)

2. 対立仮説 H_1 (たいりつかせつ)

検定したい主張そのもの。「差がある」「変化がある」「効果がある」という仮説。

例：コインは偏っている ($p \neq 0.5$)

3. 有意水準 α (ゆういすいじゅん)

「帰無仮説が正しいとしたとき、偶然では起こりにくい」と判断する確率の基準。

通常は $\alpha = 0.05$ (5%) または $\alpha = 0.01$ (1%) を使う。

仮説検定：「コインはイカサマか？」

帰無仮説「コインは公平である」

確率計算：10回中8回以上表が出る確率は5.5%

有意水準：5%

→ 確率は有意水準より大きい

帰無仮説「コインは公平である」は**棄却**できない

結論「表が出やすい」とは言えない

【検定の論理】

- (1) まず「帰無仮説 H_0 が正しい」と仮定する
- (2) その仮定の下で、観測されたデータが起こる確率を計算
- (3) その確率が有意水準より小さければ、 H_0 を**棄却**する
- (4) その確率が有意水準以上であれば、 H_0 を**棄却**できない

【重要な注意】「 H_0 を棄却できない」 \neq 「 H_0 が正しい」
データからは「 H_0 が間違っている」とは言えなかっただけで、「 H_0 が正しい」ことを証明したわけではない。

仮説検定の手順

仮説検定の5ステップ

Step 1：仮説を立てる

帰無仮説 H_0 と対立仮説 H_1 を設定する。

Step 2：有意水準を決める

$\alpha = 0.05$ または $\alpha = 0.01$ を選ぶ。

Step 3：検定統計量を計算する

データから検定に使う統計量を計算する。

Step 4：棄却域を決めて判定する

計算した統計量が棄却域に入るかどうかを判定する。

Step 5：結論を述べる

「 H_0 を棄却する」または「 H_0 を棄却できない」と結論づける。

例 1

あるコインを 10 回投げたところ、表が 9 回出た。
このコインは表が出やすいといえるか。有意水準
5% で検定せよ。

問 1

あるコインを 11 回投げたところ、表が 8 回出た。
このコインは表が出やすいといえるか。有意水準
5% で検定せよ。

